# Documentation des use cases : exercice archéologie

Documenter les use cases : cases

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Numéro** | **Use Case** | **Description** |
| 1 | Se connecter sur sa tablette PC | Se connecter a l’aide de ses identifiants sur sa tablette perso |
| 2 | Crée un dessin | Dessiner un schéma de terrain |
| 3 | Paramétré un dessin | Décider de la palette de couleur, de la résolution, taille … |
| 4 | Récupéré des éléments d’ancien dessin | Faire un copier-coller de certains éléments sur d’ancien dessin |
| 5 | Modifier un dessin | Modifier un dessin stocker sur le serveur |
| 6 | Enregistre un dessin | Sauvegarder un dessin |
| 7 | Publier un dessin | Envoyer le dessin sur le serveur |
| 8 | Se connecter a la BDD | Utiliser des identifiants de connexion pour se connecter au serveur |
| 9 | Définir les droits de vue | Définir qui a le droit d’avoir accès a vos dessin |
| 10 | Définir l’emplacement de stockage | Choisir un dossier ou répertoire ou le stocker sur le serveur |
| 11 | Crée une note de terrain | Ecrire sur la tablette une note par rapport a un terrain |
| 12 | Enregistré une note de terrain | Enregistre la note |
| 13 | Publier une note de terrain | Envoyer la note de terrains sur le site web |
| 14 | Consulter une note de terrain | Consulter le site web pour trouver la note |
| 15 | Consulter un dessin | Consulter un dessin enregistrer sur le serveur |
| 16 | Afficher dessin | Afficher le dessin demander |
| 17 | Afficher note | Afficher la note demander |
| 18 | Stocker dessin | Stocker le dessin sur le serveur |
| 19 | Stocker note | Stocker la note sur le site web |
| 20 | Autoriser stockage | Autoriser le stockage du dessin ou de la note |

Documenter les use cases : acteurs

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Acteurs** | **Description (rôle, responsabilité)** | **Use cases** |
| Archéologue confirmer |  |  |
| Archéologue apprentis |  |  |
| Serveur BDD |  |  |
| Site web |  |  |

Documenter les use cases : glossaire

|  |  |
| --- | --- |
| **Thermes** | **Description** |
| Devis | Estimation des travaux et du coup des pièces de la main d’œuvre ou du coup d’achat d’un véhicule |
| Facture provisoire | Facture avant travaux et grosses explorations du véhicule endommager |
| Contrat de location | Contrat ou l’on convient de louer un véhicule pour une certaine durée. Peut aller sur une option finale d’achat |
| Contrats achats | Contrat ou l’on convient d’acheter un véhicule |
| Sinistre | Accident pour les assurances |
| Consommables | Pièces d’usure qui se changent souvent |